

安徽省文化厅文件

皖文办〔2018〕52号

关于印发《第五届安徽省动漫大赛暨 首届乡村文创大赛方案》的通知

各市、省直管县文化行政管理部门，相关高等院校：

现将《第五届安徽省动漫大赛暨首届乡村文创大赛方案》印发给你们，请结合实际，认真组织实施。

第五届安徽省动漫大赛暨
首届乡村文创大赛组委会（代章）

2018年9月20日

第五届安徽省动漫大赛暨 首届乡村文创大赛方案

一、指导思想

认真贯彻落实习近平新时代中国特色社会主义思想 and 党的十九大精神，培育文化产业新业态，推进动漫产业、文化创意设计与相关产业融合，发掘优秀动漫、乡村文创产品和人才，促进动漫产业发展，提升乡村文创设计能力，助力乡村振兴。

二、主办与承办单位

主办单位：省文化厅、省新闻出版广电局、省教育厅、省科技厅、省经济和信息化委员会、省商务厅、芜湖市人民政府。

承办单位：芜湖市文化委、芜湖县人民政府、安徽殷港小镇投资管理有限公司。

三、参赛对象

1. 动漫大赛参赛对象：安徽省内动漫创作单位、团队或个人（含大专院校学生、相关教育机构），于 2016 年 11 月至 2018 年 10 月期间依法播映、出版、演出、传播并具有明确著作权属的动漫产品。

2. 乡村文创大赛参赛对象：安徽境内的单位、团队或个人围绕村庄整体文化设计、农产品包装设计、或利用农业资源研发的各类文化创意产品。

四、参赛内容

1. 动漫大赛参赛内容（共 5 类）

影视动画类：完整叙事结构的影视动画作品，包括影院动画长片、系列动画片以及动画短片。

应用动画类：运用动画的艺术及技术手段实现的多种商业元素的演示动画、广告动画、动画 MTV、游戏开场动画；以及表现科学技术、科学题材知识的动画形式短片或长片。

游戏交互类：运用 AR、VR 技术实现的交互类项目，包括网游、手游等游戏作品。

漫画插画类：运用多种绘画形式完成的结构合理、完整情节的剧情漫画，主题新颖且有故事贯穿的绘本作品；以及同一主题（或内容）的系列插画作品。

动漫衍生品类：拥有知识产权的卡通动漫、网络游戏、手游中原创角色形象经过专业的设计师的开发制造的可供售卖的产品。

2. 乡村文创大赛参赛内容（共 3 类）

村庄整体文化设计类：运用文化资源，对村庄整体进行文化创意设计，提升村庄文化内涵，打造特色鲜明、宜居宜游的美丽乡村。

农产品包装设计类：运用文化元素，对农产品包装进行创意设计，提升农产品附加值和市场竞争力。

文创产品设计类：运用文化创意，对农业资源进行设计研发，将农业资源转化为各类文创产品，提高经济价值，促进农民增收。

五、奖项设置

作品奖：每类参赛作品分别设金奖3个、银奖5个、铜奖10个。

组织奖：设优秀组织奖若干名。

为培养青少年优秀动漫人才，鼓励大专院校师生参赛，动漫大赛中应用动画类、游戏交互类、漫画插画类作品设立院校组独立评奖。

对获奖者颁发奖杯、荣誉证书和奖金。

六、宣传推介

邀请中央驻皖新闻单位及省内各大媒体全程报道并对获奖作品和获奖个人、团体和单位进行公布。建立大赛官网、官微进行展示。运用行业内相关论坛、企业及自媒体进行推广。开展省内专业型高校系列宣讲活动。结集出版《安徽动漫大赛作品集》《乡村文创大赛作品集》。

七、组织领导

成立第五届安徽省动漫大赛暨首届乡村文创大赛组委会。组委会主任由省文化厅主要负责同志担任，相关单位负责同志为组委会副主任，组委会办公室设在省文化厅文化产业处。成立评委会，负责评奖工作。

八、参赛要求

1. 参赛作品必须思想内容健康向上，弘扬社会主义核心价值观，体现中国特色、民族特色、地方特色、时代特色。

2. 往届已选送参评的作品不得申报同类奖项。

3. 参赛作品有与国家法律法规相抵触内容，有色情、暴力等不良内容，有涉嫌临摹、剽窃、侵犯他人著作权内容，有违反本次大赛相关规定的，均取消参赛资格。

4. 参赛作品知识产权归参赛者本人所有，作品不予退还。组委会有权在授权媒体发布、组织宣传展示、结册出版等，不另行通知及支付稿酬。

5. 本次大赛不收取任何参赛费用。参赛者应填写《参赛作品报名表》、《参赛作品著作权许可授权书》，按规范要求提交参赛作品资料（具体要求详见附件）。

6. 报名截止时间为 2018 年 11 月 20 日。单位、团队及个人直接报送，院校师生参赛作品由各院校汇总报送。

报名资料请寄往：芜湖县六郎镇殷港工业集中区立新路 5 号安徽殷港小镇投资管理有限公司汪斌、方琴，信封注明“参赛资料”。联系人：汪斌（18055311022）、方琴（13966002927）；联系电话：0553-8528668（兼传真）；电子信箱：814515334@qq.com。

附件：1. 参赛作品提交资料的规范要求

2. 动漫大赛暨乡村文创大赛参赛报名表

3. 参赛作品知识产权声明书

附件 1

参赛作品提交资料的规范要求

1. 动画电影

① 参赛作品全片：原始分辨率不低于 1920×1080，格式为 MOV、AVI 或 MPG，请用 H.264 的通用压缩码，以免无法正常播放。如有对白，请自行添加中、英文字幕。

② 30 秒参赛作品片花：原始分辨率不低于 1920×1080，格式为 MOV、AVI 或 MPG，请用 H.264 的通用压缩码，以免无法正常播放。

③ 加盖公司公章的首轮影院票房情况说明。

④ 参赛作品《电影片公映许可证》复印件。

⑤ 以电子文档形式提交 5 张参赛作品截图，1-2 张大于等于 60cm×80cm 参赛作品海报。

2. 动画系列片

① 2 集以上参赛作品全片：原始分辨率不低于 720×576，格式为 MOV、AVI 或 MPG，请用 H.264 的通用压缩码，以免无法正常播放。如有对白，请自行添加中、英文字幕。

② 30 秒参赛作品片花：原始分辨率不低于 720×576，格式为 MOV、AVI 或 MPG，请用 H.264 的通用压缩码，以免无法正常播放。

③ 参赛作品《国产电视动画片发行许可证》复印件或中国

境内相关频道公映证明件。

④ 以电子文档形式提交 5 张参赛作品截图，1-2 张大于等 60cm×80cm 参赛作品海报。

3. 动画短片

① 完整参赛作品全片：原始分辨率不低于 720×576，格式为 MOV、AVI 或 MPG，请用 H.264 的通用压缩码，以免无法正常播放。

② 30 秒参赛作品片花：原始分辨率不低于 720×576，格式为 MOV、AVI 或 MPG，请用 H.264 的通用压缩码，以免无法正常播放。

③ 以电子文档形式提交 5 张参赛作品截图，1-2 张大于等于 60cm×80cm 参赛作品海报。

4. 游戏类作品

① 需提交含游戏安装程序或客户端（可实际操作体验游戏），参赛作品相关文字介绍、知识产权声明书、游戏视频的光盘，作品文件名称重命名为“作品名称+作者姓名（单位名称可简称）+联系电话”。

② 以电子文档形式提交 5 张参赛作品截图，1-2 张大于等于 60cm×80cm 参赛作品海报。

5. 漫画

① 完整的单行本漫画参赛作品。

② 以电子文档形式提交 1-2 张大于等于 60cm×80cm 参赛作品海报。

6. 插画、绘本

① 需以电子文档形式提交单幅或多幅插画作品（TIFF 或 JPEG 格式，分辨率不低于 200dpi）作品大小及材料不限，画面要求清晰。

② 需以电子文档形式提交完整绘本作品（TIFF 或 JPEG 格式，分辨率不低于 200dpi），电子文档内容应包含封面、内页、封底；制作方式、开本大小及使用材料不限，画面清晰。

7. 虚拟交互类作品

① 虚拟交互类作品的技术平台和文件大小均无限制。

② 需提交作品说明文档（包括作品创意设计、开发平台、关键技术、运行环境及操作方法等）及操作演示视频（3 分钟内），可运行的应用程序包。

③ 以电子文档形式提交 5 张参赛作品截图，1-2 张大于等于 60cm×80cm 参赛作品海报。

8. 动漫衍生品类

① 需提交两张以上作品设计图纸。作品设计图纸为 A3 版面 JPG 格式图片，分辨率不低于 200dpi，横向排版。内容应包含产品名称、效果图、细节图、必要的结构图、基本外观尺寸图等。

（效果图表现手法不限，计算机、手绘等任何方式，能清楚表现设计者的创意和设计即可。）

② 以电子文档形式提交文字说明，用简短的文字描述产品的创新重点、制作工艺、材质等。阐述该作品的内容出处、创意内涵及市场效益。

9. 村庄整体文化设计类

作品要求：提交设计说明、图片资料、设计图版。

图版内容要求为：设计说明（含问题提出、创意策划、设计思路和方案亮点等）、区位图、基地现状图、景观环境效果图、节点设计效果图及其他表达设计意图的相关图示等。参赛者应根据作品的参赛内容采用相应的表达方式，形式不限、图纸比例自定。

设计作品以 3-4 张图版为宜。设计说明等文字以 DOC 或 DOCX 格式提交，图版、图片、图纸等以 JPG 格式提交，精度应不小于 300dpi。

10. 农产品包装设计类

作品要求：提交设计说明及设计图版。图版主要内容为设计说明、效果图和产品照片。

设计作品以 1-2 张图版为宜。设计说明等文字以 DOC 或 DOCX 格式提交，图版、图片、图纸等以 JPG 格式提交，精度应不小于 300dpi。

11. 文创产品设计类

作品要求：同农产品包装设计类。

附件2

动漫大赛及乡村文创大赛报名表

作品信息					
作品名称					
作品类别 及申报奖项	<input type="checkbox"/> 动画类	<input type="checkbox"/> 动画电影 <input type="checkbox"/> 动画系列片			
		作品时长			
	<input type="checkbox"/> 应用动画类				
	<input type="checkbox"/> 游戏、交互类				
	<input type="checkbox"/> 漫画插画类				
	<input type="checkbox"/> 动漫衍生品类				
	<input type="checkbox"/> 村庄整体文化设计类				
	<input type="checkbox"/> 农产品包装设计类				
<input type="checkbox"/> 文创产品设计类					
曾获奖项					
作品简介		(不超过200字)			
参赛者信息					
参赛者	个人	姓名		电话	
		QQ		EMAIL	
		合作者			
		联系地址			
	单位	单位名称			
		合作单位			
		主要创作人员			
		联系地址			
		联系电话			
		QQ及EMAIL			

注：1.每份报名表格只允许填报一个参赛作品。

2.多人或多个单位共同创作的作品，请在参赛者一栏添加填写不超过三个合作者或合作单位，并按照相对应的要求填写信息。

附件3

参赛作品知识产权声明书

本单位（本人）谨声明，“第五届安徽省动漫大赛暨首届乡村文创大赛”参赛作品_____由_____独立创作（合作）完成，本单位（个人）对该作品拥有完全知识产权。

本单位（个人）同意大赛组委会根据宣传推广等非商业性用途的需要，在相关媒体非商业性播出、放映、展览、出版本人作品。

本单位（个人）承诺如实填写参赛报名表相关内容，并对所填写内容负法律责任。如果本单位（个人）作品在大赛中发生有关知识产权的法律纠纷，本单位（个人）将承担法律责任，特此声明。

单位（公章）

或参赛者（签名）

年 月 日

信息类别：主动公开

安徽省文化厅

2018年9月25日印发

初校：陈敏 终校：房蒲生